



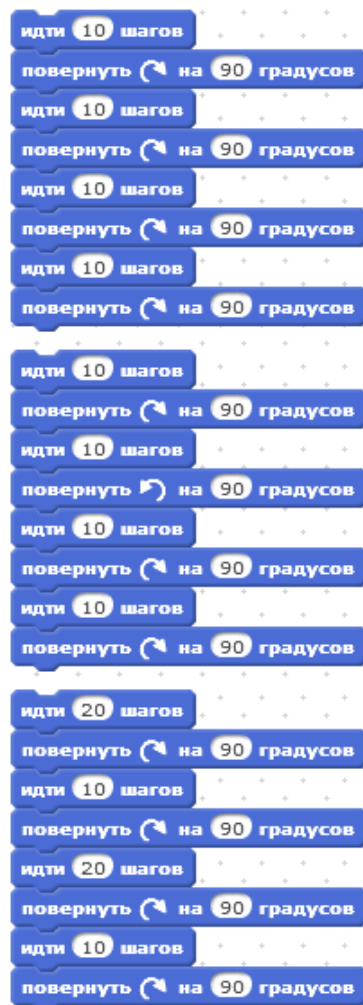
#ScratchОлимпиада

Олимпиада по робототехнике и программированию.

Теоретический тур

Вопрос 1

Какой скрипт проведёт спрайт по квадратной траектории?



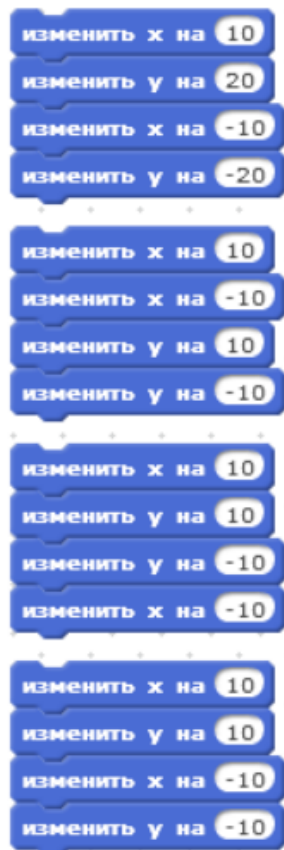
Варианты ответов

1. Первый
2. Второй
3. Третий

Вопрос 2

Варианты ответов

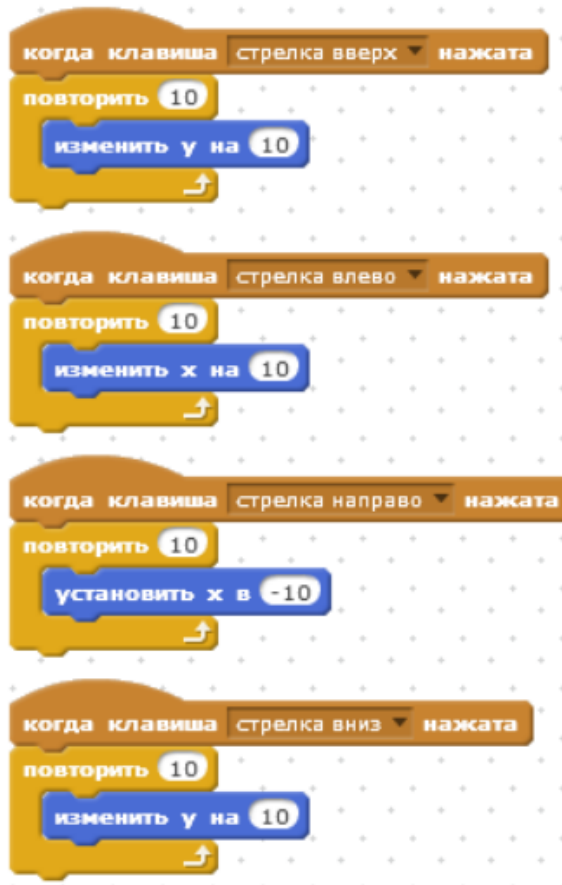
Какой скрипт проведёт спрайт по квадратной траектории?



1. Первый
2. Второй
3. Третий
4. Четвертый

Вопрос 3

Куда сместится спрайт при нажатии стрелки влево?

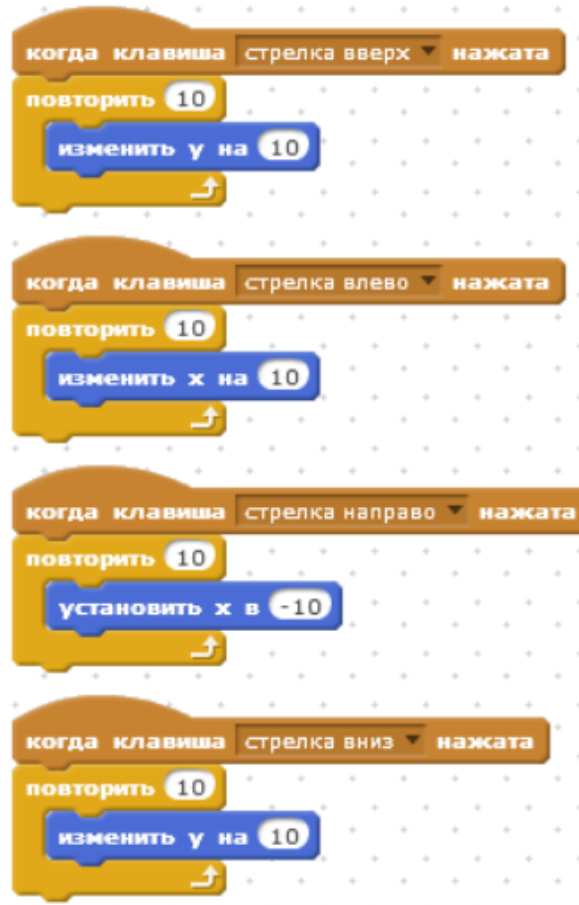


Варианты ответов

1. Вправо
2. Влево
3. Вверх
4. Вниз

Вопрос 4

Куда сместится спрайт при нажатии стрелки вверх?

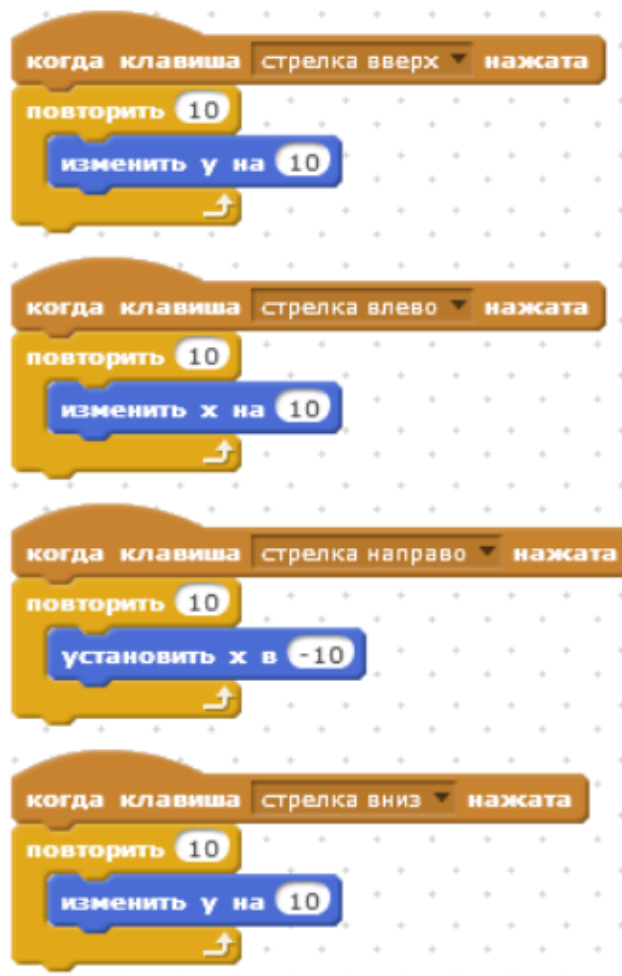


Варианты ответов

1. Вправо
2. Влево
3. Вверх
4. Вниз

Вопрос 5

Куда сместится спрайт при нажатии стрелки вниз

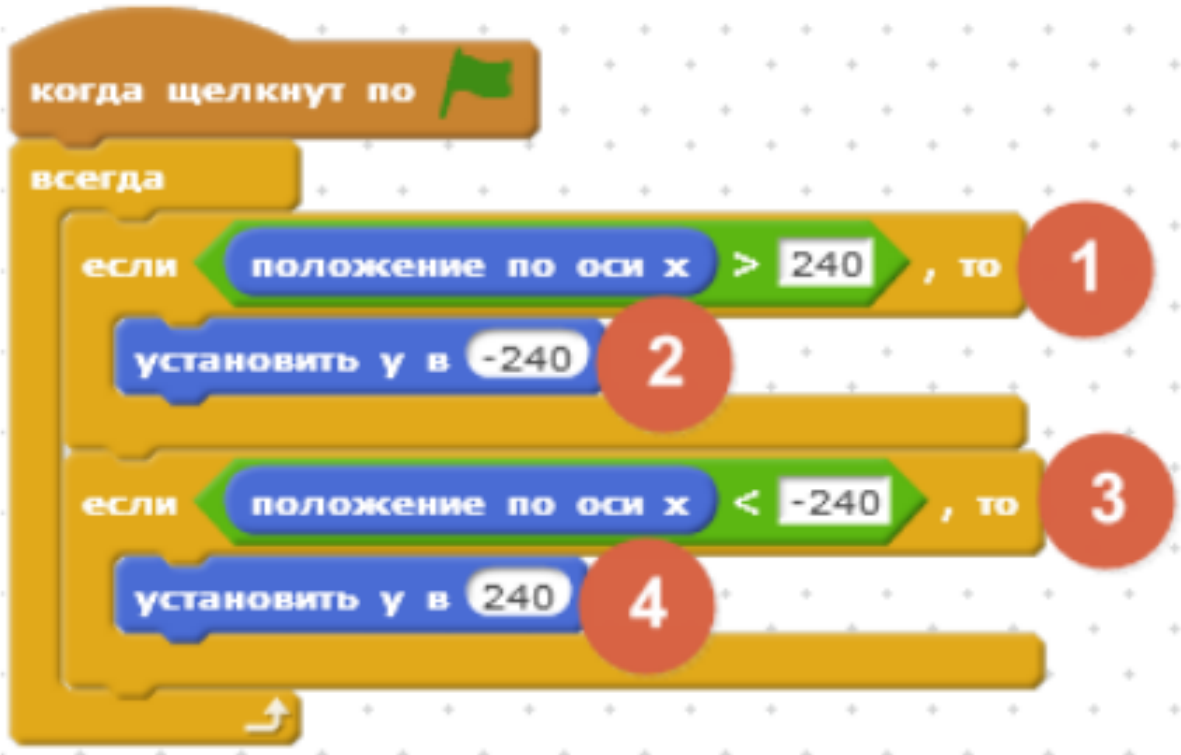


Варианты ответов

1. Вправо
2. Влево
3. Вверх
4. Вниз

Вопрос 6

Я старался сделать так, чтобы персонаж не исчезал за краем сцены, а появлялся с другой стороны и продолжал двигаться, как ни в чём не бывало. В каких блоках ошибки?

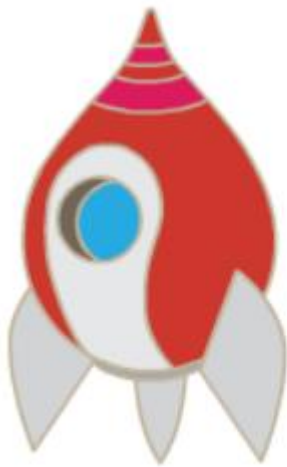


Варианты ответов

- 1, 2, 3 и 4
- 1 и 2
- 2 и 4

Вопрос 7

Ракета расположена в точке $X = 170, Y = -100$. В какой точке окажется ракета, после нажатия на пробел?



```
когда щелкнут по [флаг]
  перейти в x: 170 y: -100
  показать

когда клавиша пробел нажата
  повторить 20
    изменить y на 10
  скрыть
```

Варианты ответов

1. $X = 170, Y = -100$
2. $X = -170, Y = 100$
3. $X = 170, Y = 100$

Вопрос 8

Как ускорить полёт ракеты по сцене, чтобы она быстрее добралась до точки $X = 170, Y = 100$?



```
когда щелкнут по [флаг]
  перейти в x: 170 y: -100
  показать

когда клавиша пробел нажата
  повторить 20
    изменить y на 10
  скрыть
```

Варианты ответов

1. В блоке "изменить Y на 10" заменить 10 на 20
2. Вместо блока "повторить 20" использовать блок "всегда"
3. Удалить блок "скрыть"

Вопрос 9

Что такое спрайт?

Варианты ответов

1. Напиток
2. Программа на Scratch
3. Загадочное существо
4. Объект программы

Вопрос 10

Что такое скрипт?

Варианты ответов

1. Звуки в программе
2. Звук двери
3. Отдельные действия спрайта
4. Программа, по которой действует герой

Вопрос 11

Какой блок позволяет изменить направление движения у края экрана?

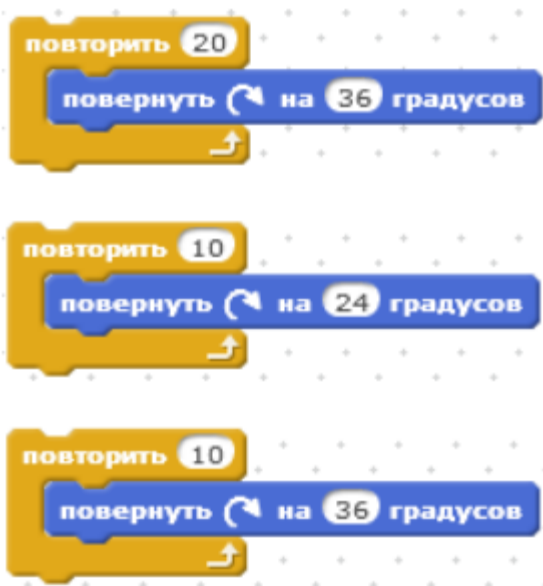
1. "Если на краю, оттолкнуться";
2. "Если на краю, повернуться";
3. "Если на краю, отразиться".

Варианты ответов

- 1
- 2
- 3

Вопрос 12

При выполнении какого скрипта Котёнок совершит один оборот вокруг своей оси?

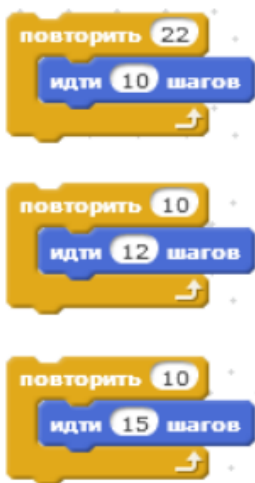


Варианты ответов

1. Второй скрипт
2. Первый скрипт
3. Третий скрипт

Вопрос 13

Какой из этих блоков переместит Котёнка на 120 шагов?

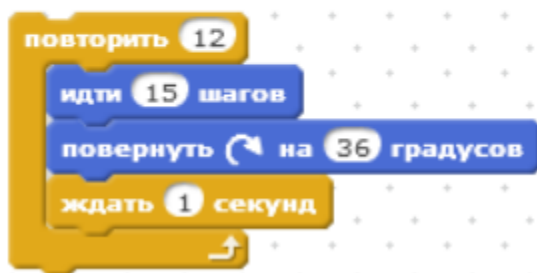
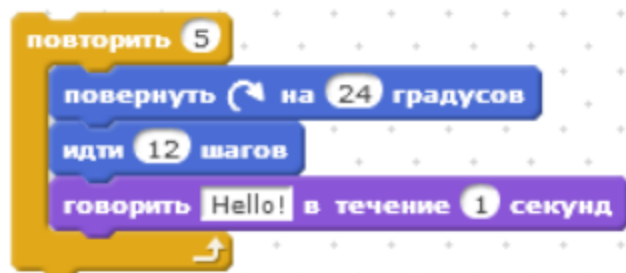
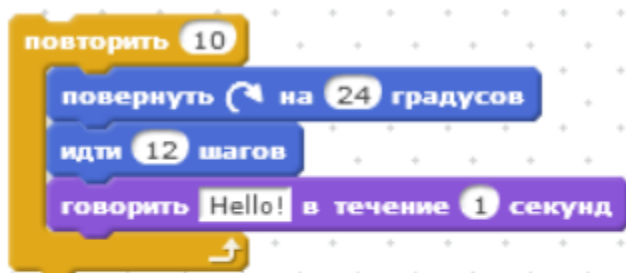


Варианты ответов

1. Второй скрипт
2. Первый скрипт
3. Третий скрипт

Вопрос 14

Какой из этих скриптов будет выполняться дольше других?

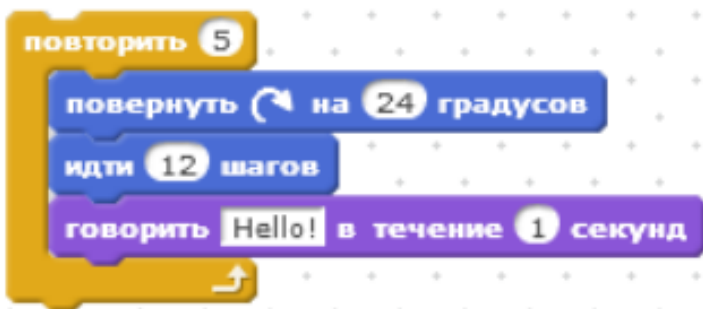
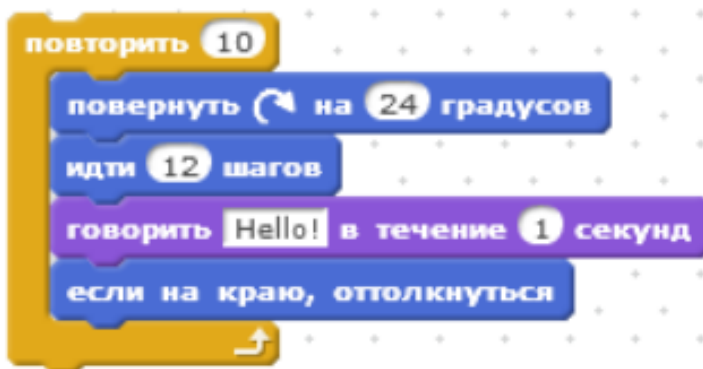
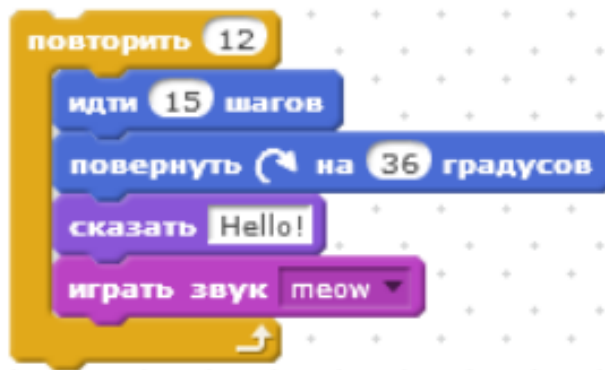


Варианты ответов

1. Первый скрипт
2. Третий скрипт
3. Второй скрипт

Вопрос 15

Какой из этих скриптов выполнится быстрее всех?

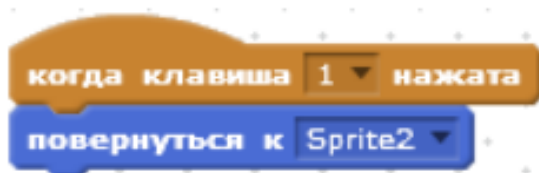
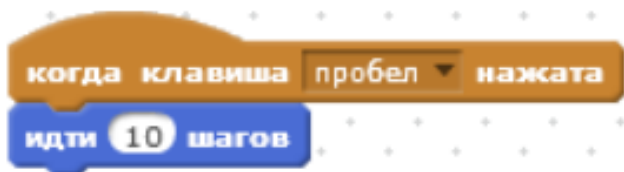


Варианты ответов

1. Третий скрипт
2. Первый скрипт
3. Второй скрипт

Вопрос 16

Какой из скриптов Котёнка переместит его при нажатии на клавишу "1"?



Варианты ответов

1. Третий
2. Второй
3. Первый

Вопрос 17

Как переводится с английского название программы?

Варианты ответов

1. Царапка
2. Котёнок
3. Лисёнок

Вопрос 18

Для чего предназначена программа Скретч?

Варианты ответов

1. Для программирования в режиме конструктора
2. Для рисования мультиков
3. Для написания сайтов

Вопрос 19

Каких блоков нет в программе (**несколько вариантов ответа**)?

Варианты ответов

1. Движение
2. Внешность
3. Фигуры
4. Контроль
5. Сенсоры
6. Картинки

Вопрос 20

Что такое спрайт?

Варианты ответов

1. Объект программы
2. Напиток
3. Загадочное существо

Вопрос 21

Что такое скрипт?

Варианты ответов

1. Звуки в программе
2. Программа, по которой действует герой
3. Отдельные действия спрайта

Вопрос 22

Можно ли вставить песню, скачанную через Интернет, в качестве звука в программу?

Варианты ответов

1. Нет
2. Да
3. Да, предварительно записав её через микрофон

Вопрос 23

Можно ли рисовать спрайт самим?

Варианты ответов

1. Да
2. Нет

Вопрос 24

Можно ли с помощью данной программы создавать игры?

Варианты ответов

1. Да
2. Нет

Вопрос 25

Есть ли в Скретч графический редактор?

Варианты ответов

1. Нет
2. Да

Вопрос 26

Зачем спрайту нужны костюмы?

Варианты ответов

1. Для красоты
2. Чтоб не замёрзнуть
3. Для создания анимации